

Monopole de l'oie

Kaufen, investieren
und binden !



3 - 5



10+



30 min



Spiel erstellt von Studenten aus
Lycée Classique d'Echternach (Luxembourg),
Gymnasium Carolinum de Neustrelitz (Allemagne),
Collège Notre-Dame de Bonne-Espérance d'Estinnes (Belgique).



Monopole de l'oie

In Belgien beobachten wir, dass viele Firmen schließen, was dazu führt, dass die Arbeitslosenrate in unserer Region steigt.

In diesem Spiel werdet Ihr echte Investoren sein. Ihr werdet Firmen kaufen, um eine grösstmögliche Anzahl an Arbeitern zu beschäftigen und somit die belgische Wirtschaft stärken. Ihr werdet ein Budget bekommen, mit dem ihr die bestmögliche Strategie umsetzt.





Game contents

- **1 SPIELBRETT (ANHANG 1)**

- **5 FARBIGE FIGUREN**



- **1 WÜRFEL**



- **45 000 SPIELGELD (ANHANG 2)**

5€	40 banknoten
10€	30 banknoten
20€	25 banknoten
50€	80 banknoten
100€	50 banknoten
200€	50 banknoten
500€	50 banknoten

- **1 BONUSKARTE (ANHANG 3)**

- **147 «ARBEITER» KARTEN (ANHANG 4)**

- **36 «GLÜCKS» KARTEN (ANHANG 5)**

- **«UNTERNEHMEN» KARTEN (ANHANG 6)**

- **1 SYMBOLTABELLE (ANHANG 7)**





Ziel des Spiels

Jeder Spieler muss am Ende der zweiten Runde, die um das Brett führt, das letzte Feld (Quadrat 50) erreichen. Es hat derjenige gewonnen, der die meisten Unternehmen und die meisten Arbeiter gekauft hat.

Vor dem Spielen

- Jeder Spieler beginnt mit :

Wenn 3 players	10.000€
Wenn 4 players	7.500 €
Wenn 5 players	6.000 €

Spielprozess

- Der jüngste Spieler beginnt.

- Der Spieler muss würfeln, um sich vorwärts zu bewegen. Er geht jeweils die Schrittzahl, die der Würfel anzeigt.





Special squares :

- Feld 4 = „Würfel +“ : der Spieler muss noch einmal würfeln und die geworfene Augenzahl vorrücken
- Felder 8, 16, 28 und 43 = „Brunnen“ : wenn der Spieler auf diesem Feld landet, muss er auf Feld 1 zurück
- Feld 14 = „Stopzeichen“ : der Spieler muss eine Runde aussetzen
- Felder 18 und 30 = „Wechsel“ : bei diesem Feld kann der Spieler auf das nächste Feld der gleichen Farbe vorziehen (rot oder grün)
- Feld 23 = „Gefängnis“ : der Spieler muss solange auf diesem Feld stehen bleiben bis er eine 6 gewürfelt hat. Er darf pro Runde nur ein Mal würfeln
- Spielfeld 38 = „Würfel -“: Der Spieler muss erneut würfeln und die vom Würfel angegebene Zahl zurück gehen.
- Spielfeld 40 und 47 = „Leiter“: Wenn der Spieler auf Platz 40 ist, kann er direkt zu Platz 47 gehen. Landet der Spieler auf Platz 47, muss er auf Platz 40 zurück .
- „Unternehmen“ Spielfeld: Jedes Unternehmen hat eine bestimmte Anzahl von Arbeitern. Der Preis des Unternehmens variiert je nach Anzahl der Arbeitnehmer.
- „Glück“ Spielfelder: Der Spieler nimmt die erste Karte vom Stapel und sieht, was er gewonnen hat. Einige der Karten können später im Spiel verwendet werden (ob das so ist, ist auf der Karte vermerkt)



Spielende

Der erste Spieler, der das letzte Feld am Ende der 2. Runde erreicht, erhält einen Bonus - ein Unternehmen mit 200 Arbeitern.

Am Ende des Spiels kann jeder Spieler mit dem Geld, das er besitzt, Arbeiter kaufen.

1 Arbeiter :	15 €
5 Arbeiter :	65 €
10 Arbeiter :	120 €



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	Bakery	?			?	Pharmacy			Butcher shop
26	27	28	29	30	31	32	33	34	11
Chocolate factory	?		Restaurant						?
25	44	45	46	47	48	49	50	35	12
Container yard		Fast Food	?		Airport		50	Trust	Grocery
24	43	42	41	40	39	38	37	36	13
?	?	Pastry			Library		Paper mill	?	
23	22	21	20	19	18	17	16	15	14
			?			Bank		Pet store	































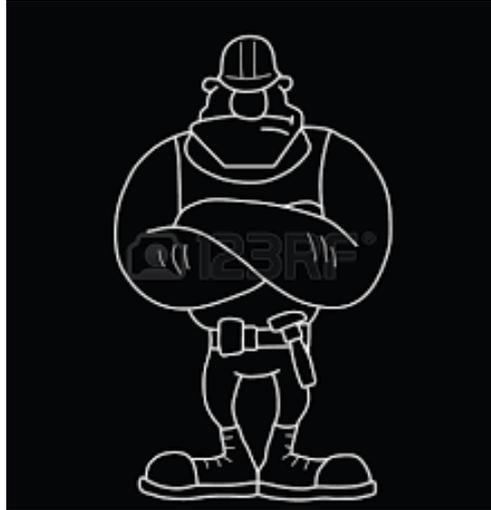








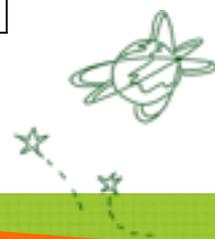
BONUS



+ 150 workers



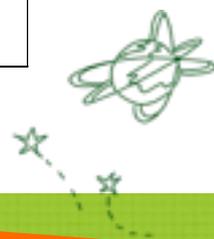
☺x1							
☺x1							
☺x1							
☺x1							
☺x1							
☺x1							
☺x1							



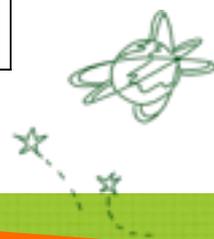
😊x5							
😊x5							
😊x5							
😊x5							
😊x5							
😊x5							
😊x5							



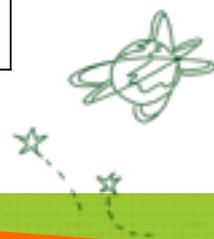
😊x5							
😊x5							
😊x5							
😊x5							
😊x5							
😊x5							
😊x5							



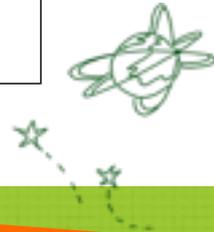
😊x10									
😊x10									
😊x10									
😊x10									
😊x10									
😊x10									
😊x10									



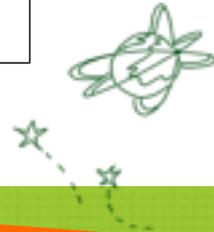
😊x10									
😊x10									
😊x10									
😊x10									
😊x10									
😊x10									
😊x10									



<p>Diese Karte berechtigt Sie zu einer Entlassung aus dem Gefängnis</p>	<p>Du hast betrogen! Geh ins Gefängnis!</p>	<p>Sie geben jedem Spieler 15 Euro</p>
<p>Sie erhalten 300 Euro von der Bank</p>	<p>Dein Nachbar links hat dir eine Schuld von 100 Euro</p>	<p>Jeder Spieler schuldet dir 20 Euro</p>
<p>Sie müssen 2 Felder vorrücken</p>	<p>Sie müssen 4 Felder zurückgehen</p>	<p>Erhöhen Sie den Würfel und erhöhen Sie die Anzahl der angezeigten Quadrate</p>



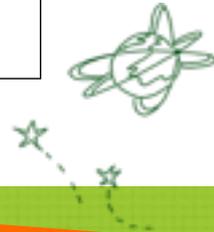
<p>Börsencrash: Jeder Spieler gibt der Bank 100 Euro</p>	<p>Überhole deinen Zug oder mache eine 4 mit dem Würfel</p>	<p>Kehre zum ersten Platz zurück</p>
<p>Diese Karte berechtigt Sie zu einer Entlassung aus dem Gefängnis</p>	<p>Diese Karte verhindert, dass Sie in die Grube fallen. Verwenden : ∞</p>	<p>Diese Karte verhindert, dass Sie einmal in den Brunnen fallen.</p>
<p>Steuern: Sie müssen 200 Euro an die Bank zahlen.</p>	<p>Du musst 3 Felder vorrücken</p>	<p>Sie müssen 1 Leerzeichen zurückgehen</p>



Zurück zum Anfang	Gehe zum Briefpapier	Gehe zur Schokoladenfabrik
Gehe zum Supermarkt	Du hast betrogen! Geh ins Gefängnis!	Diese Karte berechtigt Sie zu einer Entlassung aus dem Gefängnis
Diese Karte berechtigt Sie zu einer Entlassung aus dem Gefängnis	Du hast eine Schuld gegenüber deinem Nachbarn auf der rechten Seite: Gib ihm 150 Euro	Du hast eine Schuld gegenüber deinem Nachbarn auf der linken Seite: Gib ihm 100 Euro



<p>Du hast eine Schuld gegenüber deinem Nachbarn richtig: gib ihm 25 Euro</p>	<p>Dein Nachbar links hat dir 30 Euro Schulden</p>	<p>Dein Nachbarrecht hat dir eine Schuld von 125 Euro</p>
<p>Erhöhen Sie den Würfel und erhöhen Sie die Anzahl der angezeigten Quadrate</p>	<p>Erhebe den Würfel und ziehe um die angegebene Anzahl von Feldern zurück</p>	<p>Zurück zum Anfang</p>
<p>Diese Karte verhindert, dass Sie einmal in den Brunnen fallen.</p>	<p>CDiese Karte verhindert, dass Sie einmal in den Brunnen fallen.</p>	<p>Führen Sie Ihren Zug oder machen Sie eine 2 mit dem Würfel</p>



Bäckerei	Apotheke	Schlächtere
😊 65	😊 55	😊 20
€ 200	€ 2000	€ 400
→ 300	→ 1000	→ 400

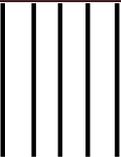
Lebensmittel	Bank	Tierhandlung
😊 10	😊 35	😊 65
€ 100	€ 3500	€ 1900
→ 150	→ 1300	→ 950

Containerpark	Schokolade	Restaurant
😊 50	😊 45	😊 70
€ 1400	€ 900	€ 2600
→ 850	→ 700	→ 1100



<p>Treuhänder</p> <p>☺ 80</p> <p>€ 3400</p> <p>→ 1300</p>	<p>Schreibwaren</p> <p>☺ 55</p> <p>€ 500</p> <p>→ 500</p>	<p>Buchhandlung</p> <p>☺ 35</p> <p>€ 1300</p> <p>→ 800</p>
<p>Teig</p> <p>☺ 30</p> <p>€ 800</p> <p>→ 600</p>	<p>flughafen</p> <p>☺ 90</p> <p>€ 4300</p> <p>→ 1450</p>	<p>Fast food</p> <p>☺ 45</p> <p>€ 2700</p> <p>→ 1150</p>



Symboles	Significations
	Der Spieler zieht die erste Karte aus dem Stapel, fällt auf den Glücksfall und schaut, was er gewonnen hat. Einige können später im Spiel verwendet werden (wenn ja, wird es auf der Karte angezeigt).
	Wenn der Spieler auf diese Box fällt, kehrt er zu Box 1 zurück.
	Der Spieler wartet auf einen Zug, bevor er den Würfel erneut würfeln kann.
	Der Spieler, der auf eines dieser Felder fällt, kann zum nächsten Kästchen derselben Farbe wie das Zeichen vorrücken.
	Der Spieler, der auf eines dieser Felder fällt, kann zum nächsten Kästchen derselben Farbe wie das Zeichen vorrücken.
	Der Spieler bleibt stecken, bis er eine 6 mit dem Würfel macht, oder wenn er eine Zufallskarte hat, die ihm erlaubt, sofort auszugehen. Er kann den Würfel nur einmal pro Zug würfeln!
	Wenn der Spieler Box 40 hat, kann er direkt zu Box 47 gehen. Wenn der Spieler Box 47 erreicht, muss er durch die Leiter zu Box 40 zurückkehren.
	Der Spieler muss würfeln und den auf dem Würfel angegebenen Wert bewegen (+) oder zurück (-).
	Der Preis, der das Unternehmen kostet. Der Betrag ist auf der Firmenkarte.
	Der Preis der Passage, wenn wir auf einer Firmenkiste anhalten. Der Betrag ist auf der Firmenkarte.
	Die Anzahl der Arbeiter pro Firma. Die Nummer befindet sich auf der Firmenkarte.

